任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

取扱説明書
(とりあつかいせつめいしょ)

ROCKMAN 4™

新たなる野望!!

© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.

CAP-4V

ごあいさつ

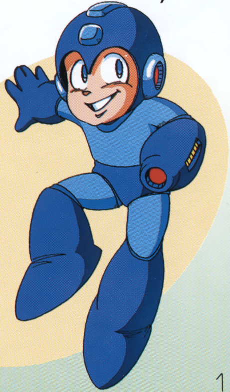
このたびはカプコンのファミリーコンピュータカセット『ロックマン4〜新たなる野望〜』（CAP－4V）をお買いあげいただき誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

〔使用上の注意〕

1．精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
2．端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3．シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。カセットが傷みます。
4．ゲーム時はなるべくTV画面から離れてください。
5．長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分〜20分の小休止をしてください。
6．ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

もくじ

★ストーリー……2
★3大博士の紹介……4
★コントローラー操作……7
★ゲームスタート……8
★画面説明……9
★武器選択画面の説明……10
★パスワードについて……11
★スライディングを使いこなせ！……12
★必殺チャージショット！……13
★ロックマンの強い味方登場！……14
★アイテム紹介……17
★ロックマン4に登場するキャラクター……18
★～クリアーへの道～……36



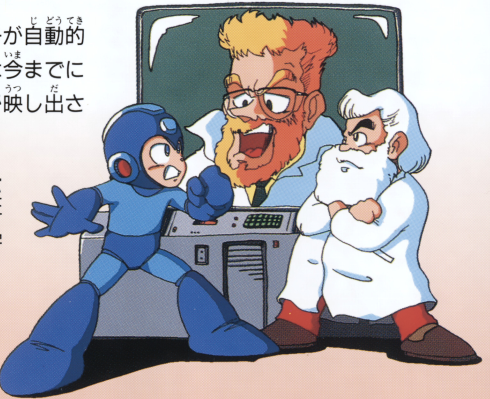
ストーリー

未知の惑星にて巨大ロボット“γ”(ガンマ)との戦いを終えたロックマンは、博士のいる研究所に戻り、戦果の報告を行った。

そして、1年後………

突如、研究所のモニターが自動的に作動し始め、そこには今までには見たことのない人物が映し出されていた。

彼の名はコサック、Dr.ワイリーと同じく世界征服を企む、野望多き科学者であった。

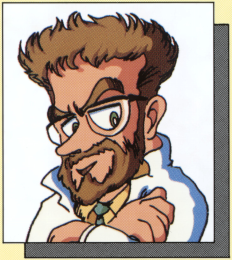


彼は、ロックマンとライト博士に向かい既に征服した8つの都市を次々とモニターに映し出し、巨大な力を見せつけこう言った。
「我に従うのもよし、歯向かい戦いを挑むのもよし、良く考え、答えを出すが良いぞ!!」

ライト博士は密かに開発していた、ニューロックバスターをロックマンに装着させ、コサックによって征服された8つの都市の平和を取り戻すため、再び戦場に向かわせた。

コサックの出現によって、新たな戦いが始まったのであった。

登場人物プロフィール



名　前／ミハエル・セルゲイビッチ・コサック

職　業／ロボット工学博士

最終学歴／ヴラル工科大学
ロボット工学科卒
ストラビンスキー
科学アカデミー所属

趣　味／バレエ観賞

家族構成／娘1人『カリンカ』

賞　罰／ブレジンスキー科学賞、科学推進功労賞、
他多数受賞

名　前／アルバート・W・ワイリー

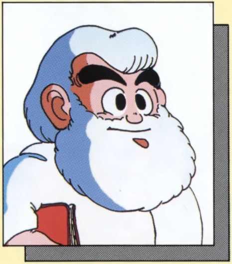
職　業／ロボット工学博士

最終学歴／ローバート工科大学
電子工学科卒

趣　味／卓球

家族構成／不明

賞　罰／LITマニュアル・デザイン・コンテスト４年連続準優勝
世界技術者大賞・銀賞受賞、
ノーブル物理学賞（ノミネート）



名　前／トーマス・ライト

職　業／ロボット工学博士

最終学歴／ローバート工科大学
電子工学科卒

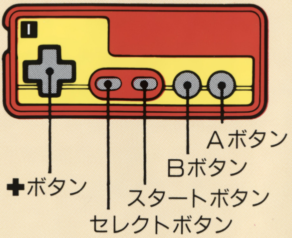
趣　味／家庭用コンピュータゲーム

家族構成／息子?(ロックマン)
娘?(ロール)

賞　罰／LITマニュアル・デザイン・コンテスト４年連続優勝
世界技術者大賞・金賞、ノーブル物理学賞、
他多数受賞

コントローラー操作

Ⅰコントローラー



✚字ボタンの下を入れながらAボタンを押すとスライディングができます。

※Ⅱコントローラーは使用しません。

Aボタン	ジャンプボタン
Bボタン	ショットボタン
スタートボタン	武器セレクト画面の表示および決定
✚ボタン	ロックマンが移動します。

ハシゴのある場所で、✚字ボタンの上を押すとハシゴにつかまり昇ります。
また、✚字ボタンの下を押すとハシゴを降り、Aボタンを押すと手を放し下に落ちます。

ゲームスタート

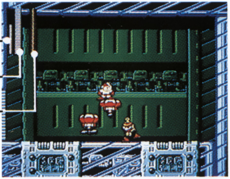
タイトル画面でスタートボタンを押し左写真のステージ選択画面が表示されたら✚字ボタンでカーソルを操作して好きなステージを選択します。カーソルを好きなステージに合わせたらスタートボタン、またはAボタンを押すとゲームがスタートします。ステージ選択画面に表示されている顔は各ステージのボスでステージの最後に登場します。このボスを倒すとボスが使用していた武器が手に入ります。今回は1度行ったステージを何度も遊ぶことができます。新たな発見があるかもしれません……

『ステージセレクト&コンティニュー』

ロックマンの残り人数がなくなると、ステージセレクトかコンティニューの選択画面に変わります。選択をステージセレクトにすると8ステージの選択画面に変わり、コンティニューにすると今プレイしていたステージの最初から始めることができます。**(コンティニュー制限はありません。)**

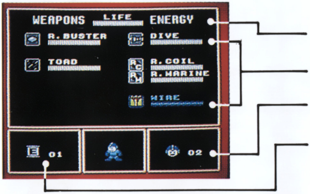
画面説明

武器エネルギーゲージ
ライフエネルギーゲージ
敵エネルギーゲージ
（BOSSの時のみ表示）



★武器エネルギーゲージ	現在使用している武器の残りエネルギーが表示されます。 武器エネルギーがなくなると使用していた武器が使えません。
★ライフエネルギーゲージ	ロックマンの残りエネルギーが表示されます。 ライフエネルギーがなくなるとロックマンはアウトになります。
★敵エネルギーゲージ	敵の残りエネルギーが表示されます。 このエネルギーがなくなると敵を倒したことになります。

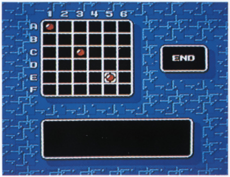
武器選択画面



BOSSを倒して取得した武器は、ゲーム中にスタートボタンを押すことにより表示される武器選択画面で選択すると使用できるようになります。

✚字ボタンの上下左右で使用する武器にカーソルを合わせ、そのままスタートボタンかAボタンを押すとステージ画面に戻り、選択した武器を使用することができます。

パスワード画面



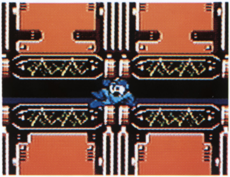
ゲームオーバーおよびステージクリアー後に、左写真のようなパスワード画面が表示されます。各ステージのボスを倒して取得した武器やアイテムが、ここに並んでいるチップの場所によって記憶されています。

パスワードを入力するときは、セットする所にカーソルを移動させてＡボタンを押すと、赤色のチップが置けます。全てのチップを置き終えたらカーソルを『END』の位置に運び、スタートボタンまたはＡボタンを押すと、正しく入力されていれば続きから遊ぶことができます。

間違えたパスワードを入力した場合は『PASS WORD ERROR』が表示され、もう１度入力を行うようになります。

パスワードは間違えないように……

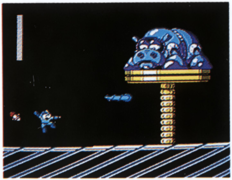
スライディング



✚字ボタンの下を入れながら、Aボタンを押すとスライディングができます。
このスライディングを使えば、狭い道も楽に通ることができます。
また、ジャンプする敵に対してもジャンプした瞬間にスライディングを使って抜けることもできます。

スライディング中に逆の方向に✚字ボタンを入れるとスライディングの方向を変えることができます。

チャージショット



ノーマル武器のとき、Bボタンを一定時間押し続けることによりロックマンは気合いを溜め、通常の何倍もの攻撃力のある弾を発射します。

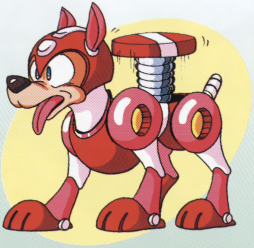
耐久力の高い敵に対しては、大きなダメージを与え、低い敵に対しては貫通性をもっていて、数体の敵を１発で倒すこともできます。

名犬ラッシュ

ラッシュは、Dr.ワイリーとの戦いのためにDr.ライトが密かに開発していた変身ロボットです。3つの効果を選択でき足場の悪いところや、水の中を自由自在に動くことができます。

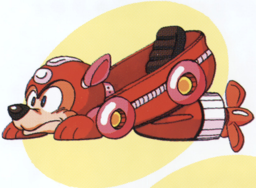
取得方法

ゲームスタート時にはラッシュコイルのみで、その他の2つのラッシュは特定の敵を倒さなければ取得できません。



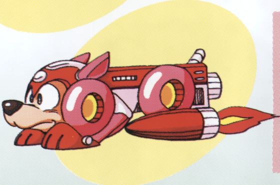
ラッシュコイル

背中に乗ると大きなジャンプができる！



ラッシュマリン

水の中でのみ使える。
水の中を上下左右に移動できる！



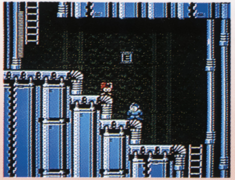
ラッシュジェット

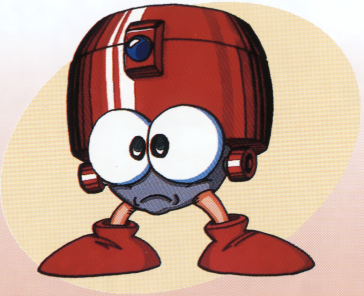
空中を飛ぶことができる。
使い方は前作と変わっていて、初めに決めた方向に一定速度で移動する！

（注意） ラッシュマリンやラッシュジェットはエネルギーの続くかぎり出現しています。エネルギー切れには注意しましょう！また、ラッシュを解除したいときは、武器セレクト画面を呼び出し他の武器を選択してください。

お助け"エディー"

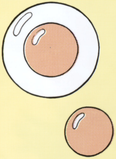
ライト博士がロックマンのこれからの戦いに役立つように開発を進めていた、お助けロボット。
ステージの途中で登場し、ロックマンのライフエネルギーや武器エネルギーを回復してくれます。





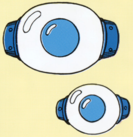
アイテム紹介

敵を倒すとアイテムを落としていくことがあります。
また、ステージ内に置いてあったりします。



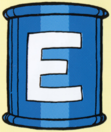
★ライフエネルギー

ロックマンのライフがある程度回復します。



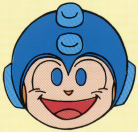
★武器エネルギー

ロックマンの装備している武器エネルギーがある程度回復します。



★エネルギー缶

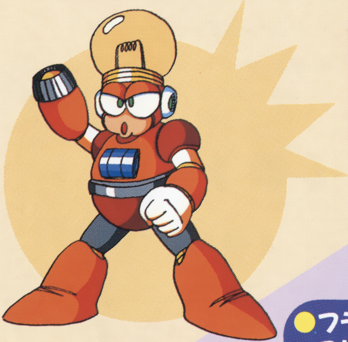
使用すると､ロックマンのライフエネルギーが全て回復します。
(最高9コまで)



★1UP

ロックマンの残り人数が1人増えます。
(最高9人まで)

ロックマン4に登場するキャラクター

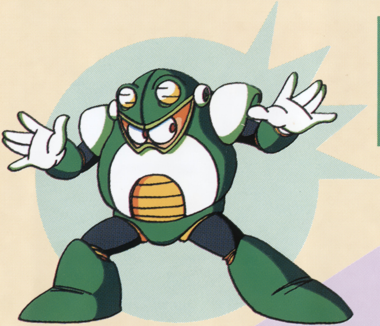


No.025
ブライトマン
和歌山県和歌山市
榎本　祥孝

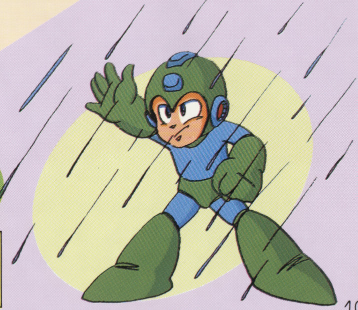
フラッシュストッパー

画面内にいる敵を一定時間ストップさせることができる。ただし効果のない敵も中にはいるよ。

応募されたキャラクターは一部デザインや名前を変更してあります。ご了承ください。(敬称略)



No.026
トードマン
埼玉県浦和市
大塚 敦

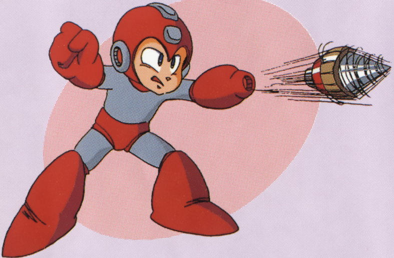


●レイン フラッシュ

雨を降らし画面内にいる敵にダメージを与える。

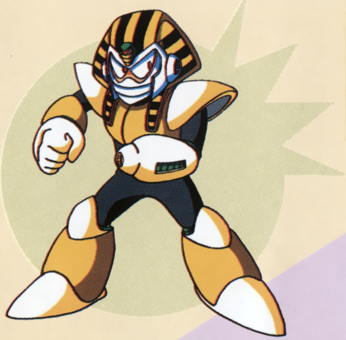
No.027
ドリルマン
北海道石狩郡
星 昌幸

●ドリルボム



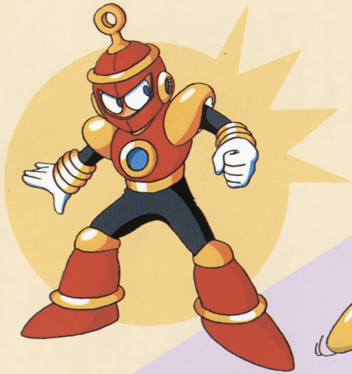
敵にダメージを与えるほかに特殊な壁を破壊することができる。また、敵に当たらないときでも壁に当たると破裂し、その爆風でダメージを与えることができる。

No.028
ファラオマン
滋賀県蒲生郡
江原 崇行



✚字ボタンの入力により3方向に撃ち分けることができる。ロックバスターと同じくチャージショットができる。

● ファラオショット

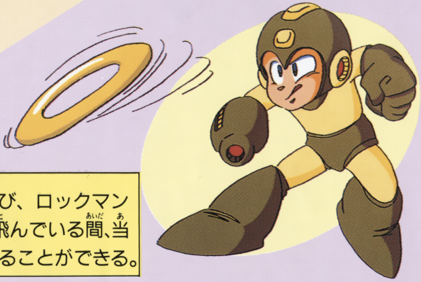


No.029

リングマン

東京都北区
内田 裕巳

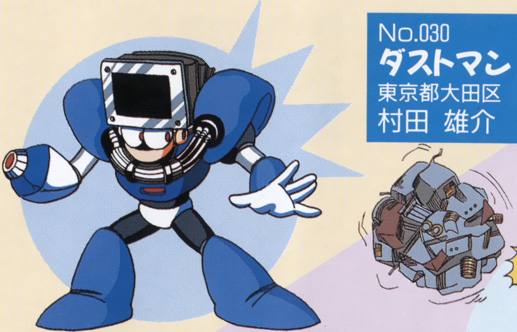
●リング
ブーメラン



ブーメランのように一定距離飛び、ロックマンのもとに帰ってくる。リングが飛んでいる間、当たった敵全てにダメージを与えることができる。

No.030
ダストマン

東京都大田区
村田 雄介



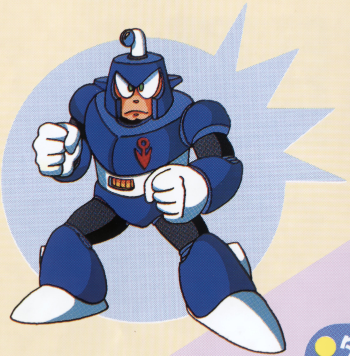
●ダストクラッシャー

敵に当たりダメージを与えた後に、壊れて４方向に飛び散る。この破片で敵にダメージを与えることができる。

No.031

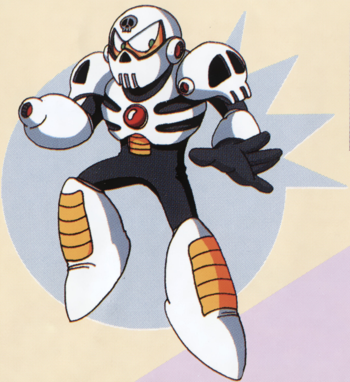
ダイブマン

石川県能美郡
中山 卓



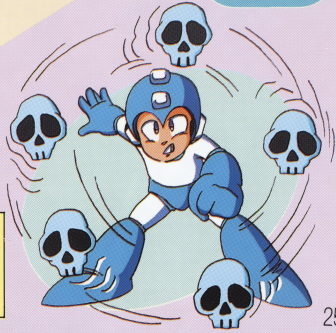
●ダイブミサイル

追従性のあるミサイルを発射。
耐久力をもつ敵を追いかけダメージを与える。



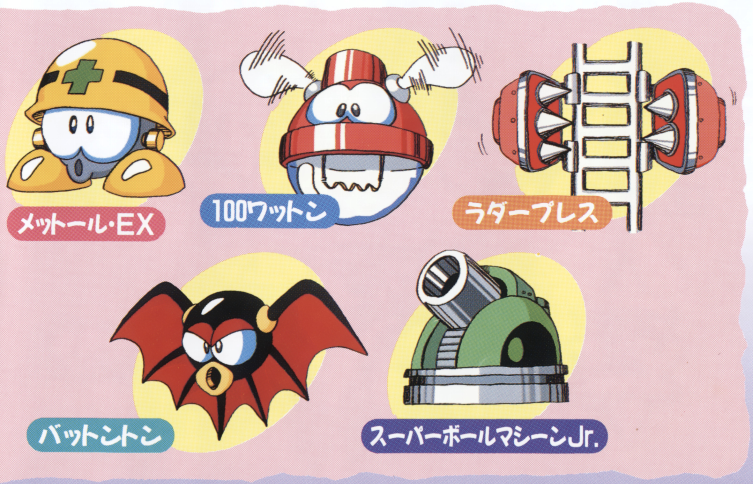
No.032
スカルマン
広島県福山市
宮地 俊之

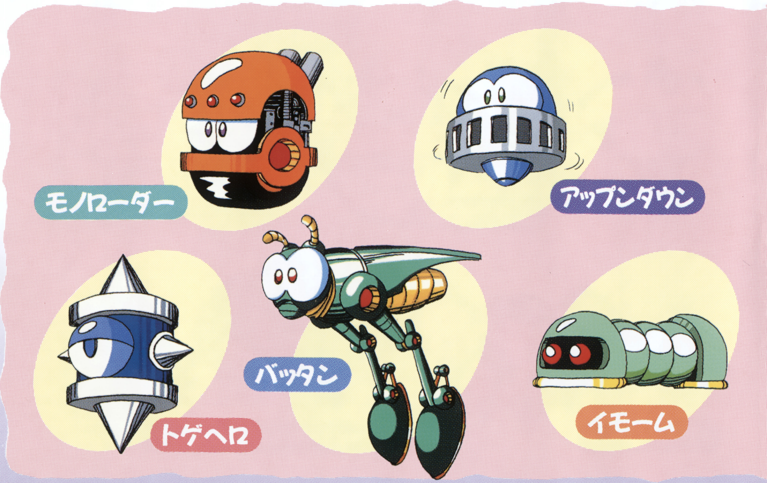
●スカルバリアー



ロックマンの回りにバリアーを張ることができる。敵の攻撃を防ぎ、また耐久力の低い敵は倒すこともできる。

プヨヨーン
ホバー
ラットン
タケテントウ
リング・リング

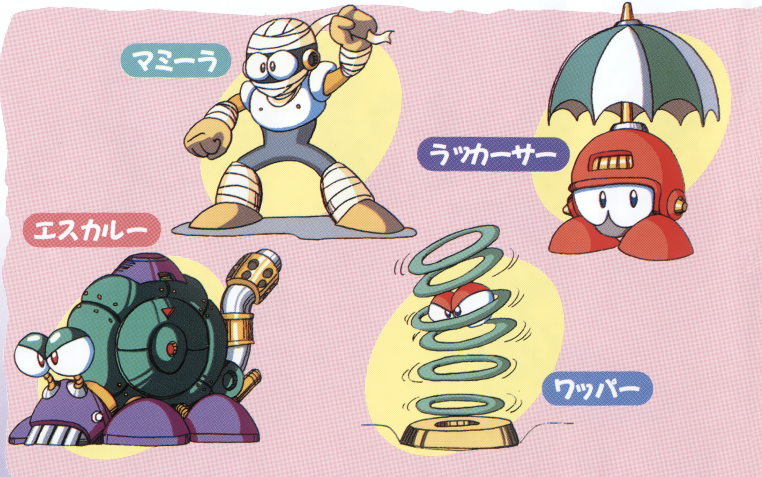

メットール・EX
100ワットン
ラダープレス
バットントン
スーパーボールマシーンJr.

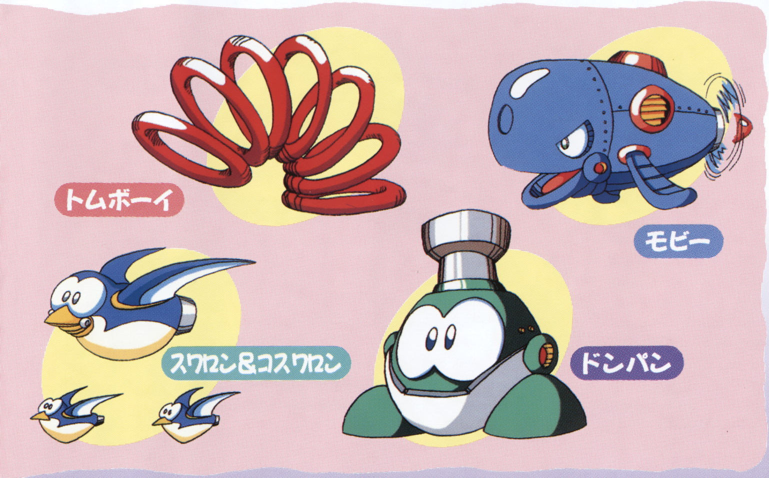

モノローダー
アップンダウン
バッタン
トゲヘロ
イモーム

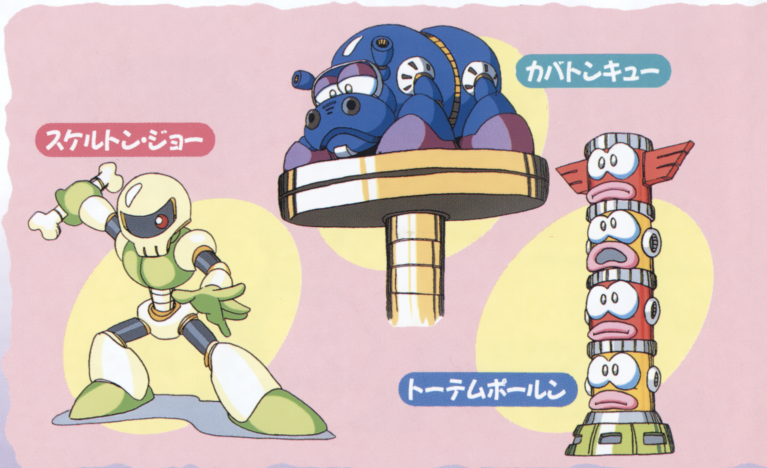
機　雷
ガリョービー
ハエハエー
サソリーヌ
ヘリポン

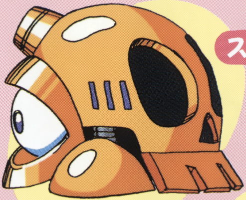
メットール・スイム
マンタン
ウォールブラスター
シールド・アタッカー
パカット24

ビリー
ドクロン
ギョットット
ミノーン
M422A

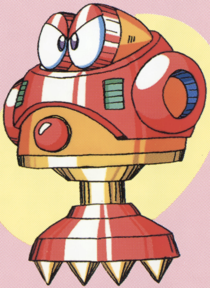

マミーラ
ラッカーサー
エスカルー
ワッパー


トムボーイ
モビー
スワロン&コスワロン
ドンパン

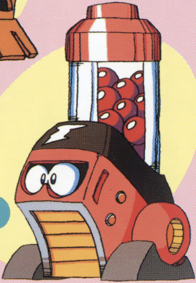

カバトンキュー
スケルトン・ジョー
トーテムポールン



スカルメット



ジャンビッグ



ガチャッポン

～クリアーへの道～

◆ゲームクリアーへの7つのポイント◆

Ⅰ. 新たに加わったキャラクター『エディー』を見つけてエネルギーを回復してもらおう！

Ⅱ. エネルギー缶は大切に使うようにしよう。
エネルギー缶の数は限られているので、ここ一番で使おう！

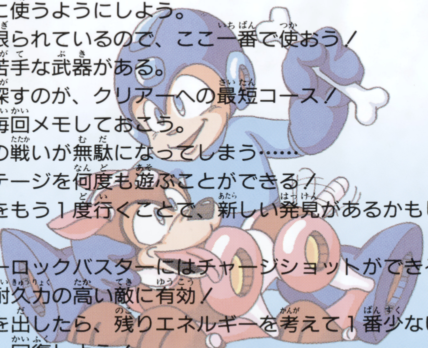
Ⅲ. 8体のボスには必ず苦手な武器がある。
相手の苦手な武器を探すのが、クリアーへの最短コース！

Ⅳ. パスワードの記録は毎回メモしておこう。
ミスすると、今までの戦いが無駄になってしまう……

Ⅴ. 今回は一度行ったステージを何度も遊ぶことができる！
1度行ったステージをもう1度行くことで、新しい発見があるかもしれない……

Ⅵ. 新しく装着したニューロックバスターにはチャージショットができる。
チャージショットは耐久力の高い敵に有効！

Ⅶ. 敵が武器エネルギーを出したら、残りエネルギーを考えて1番少ない武器に装備を変えて、回復しよう！



おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

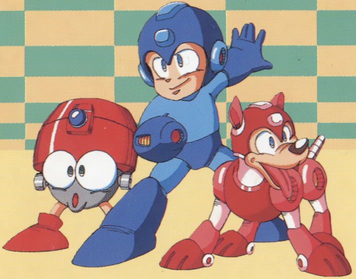
株式会社カプコン®

本　　社　〒540　大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店　〒163　東京都新宿区西新宿2-6-1
新宿住友ビル43階
サービスセンター　〒580　松原市上田８丁目15－12

お問い合わせ　東京 ☎ 03(3340)0719
大阪 ☎ 06（946）3099

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ST 11217



CAPCOM

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。